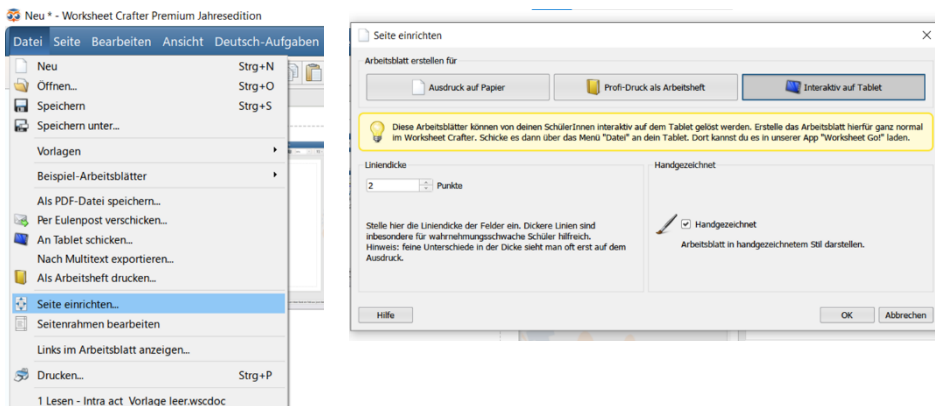


Interaktive Arbeitsblätter mit Worksheet Go!

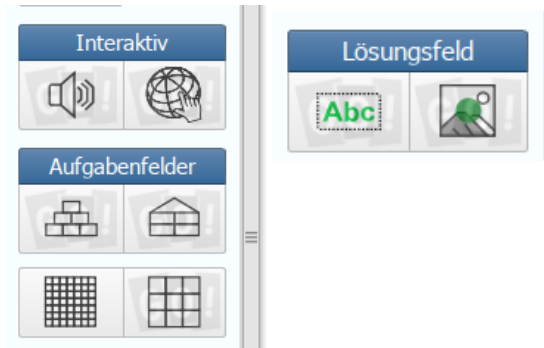
1. Vorbereitungen:

- Software öffnen > Datei > Seite einrichten > Interaktiv auf Tablet



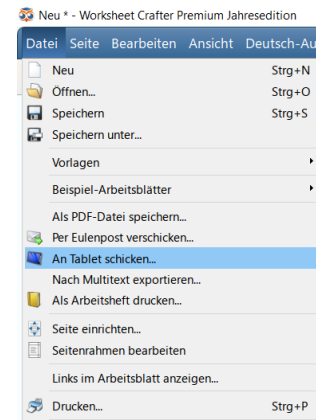
2. Interaktives Arbeitsblatt erstellen

- Aufgabenfelder einfügen (interaktive Aufgaben sind mit einem *Worksheet Go!* Wasserzeichen hinterlegt)
- Aufgabenfeld in das Arbeitsblatt ziehen und anpassen (z.B. Zahlenraum auswählen)
- Beispiele: Sprachausgabe, Zahlenmauer /-haus, schriftliche Rechenverfahren, Vergleichsaufgaben, Zahlenstrahl / -kette, variable Lösungsfelder (Text und Bild)

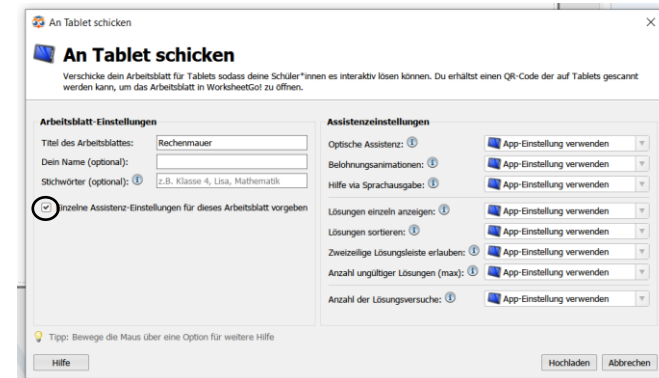


3. Interaktives Arbeitsblatt an das iPad schicken

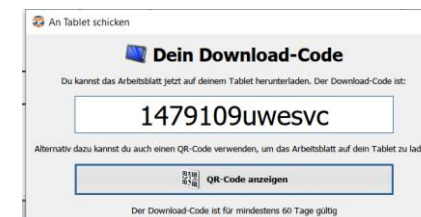
- Datei > an Tablet schicken



- Aufgabe benennen und hochladen
- Nach Bedarf können die Assistenzeinstellungen verändert werden (z.B. die Anzahl der Lösungsversuche)



- Man erhält einen Download-Code / QR-Code

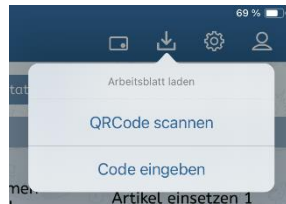


4. Arbeitsblatt auf das iPad laden

- Achtung: Für diesen Schritt wird eine **Internetverbindung** an dem iPad benötigt!
- Worksheet Go öffnen
- Oben rechts auf den Pfeil klicken



- Download-Code eingeben oder QR-Code scannen



- Das Arbeitsblatt befindet sich nun auf deinem iPad

5. Arbeitsblatt an die Schüler*innen verteilen

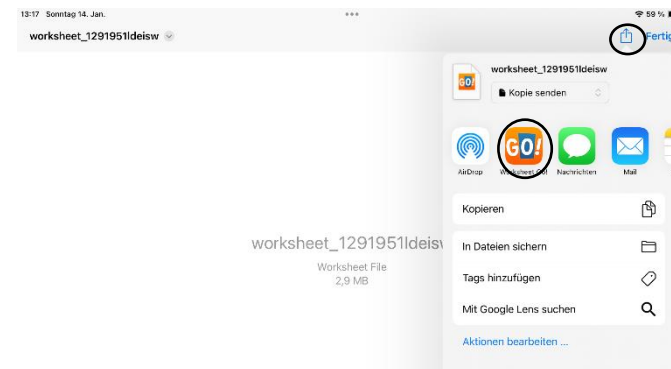
- Für diesen Schritt wird **keine** Internetverbindung mehr benötigt
- Arbeitsblatt öffnen > Pfeil anklicken (oben rechts)



- AirDrop auswählen

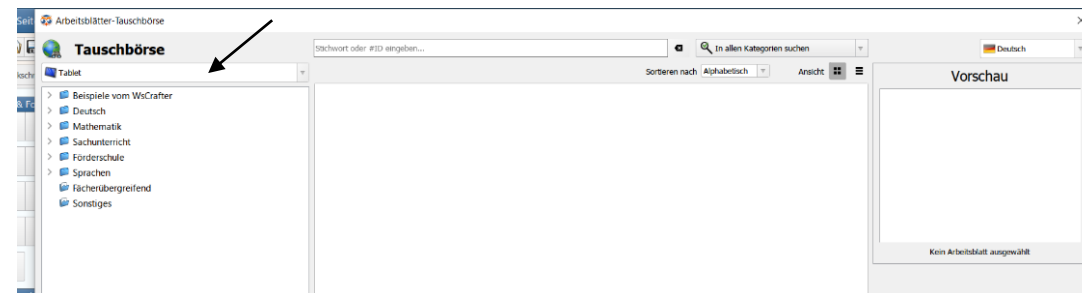


- iPads auswählen (hierfür muss bei den iPads der Schüler*innen AirDrop *10 Minuten für alle* aktiviert sein)
- Das Arbeitsblatt wird in den Dateien gespeichert > Pfeil anklicken > Worksheet Go auswählen



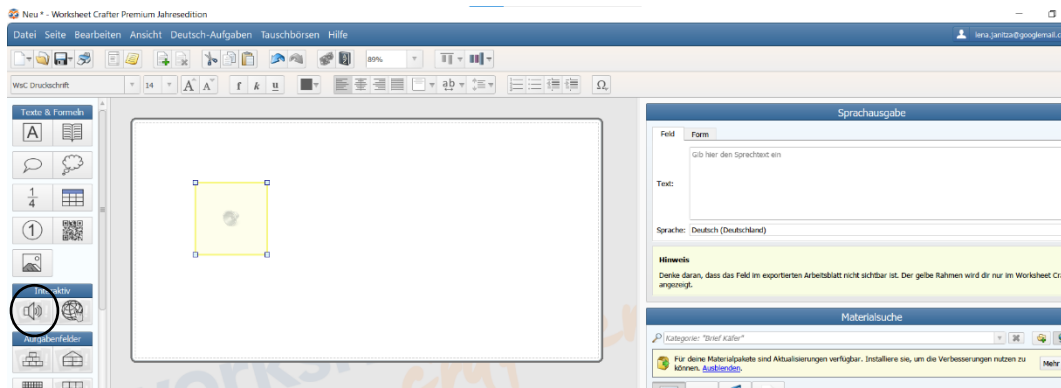
6. Tauschbörse

- Tauschbörse öffnen, Tablet auswählen, Arbeitsblätter suchen

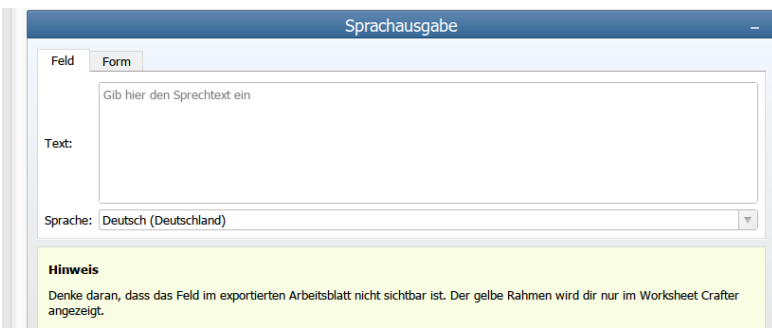


Beispiel Sprachausgabe

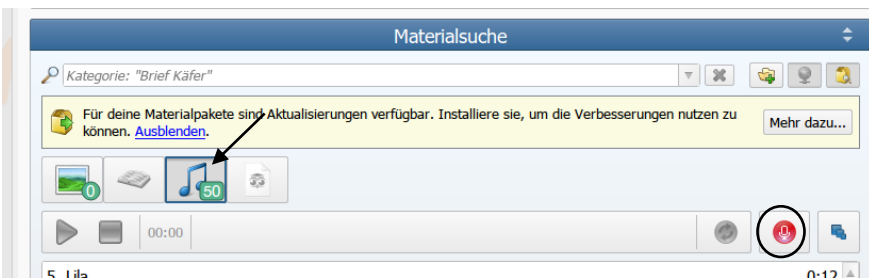
1. Aufgabenfeld Sprachaufnahme auf das Arbeitsblatt ziehen



2. Text mit der Computerstimme einsprechen lassen (verschiedene Sprachen möglich)

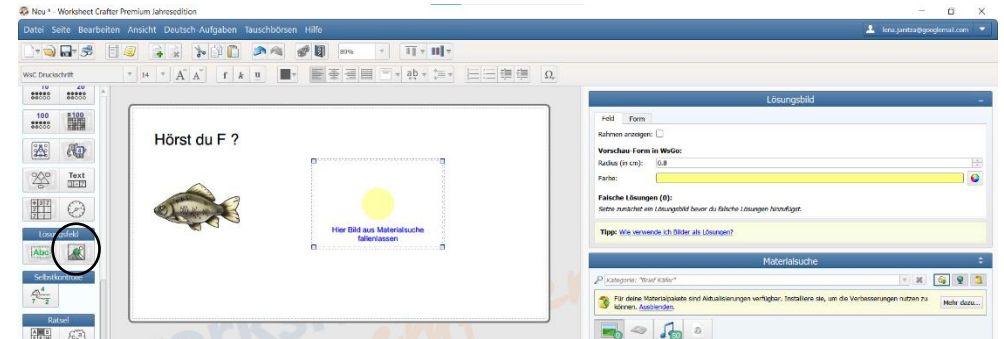


3. Text selber einsprechen > Materialsuche > Note > roter Aufnahmeknopf

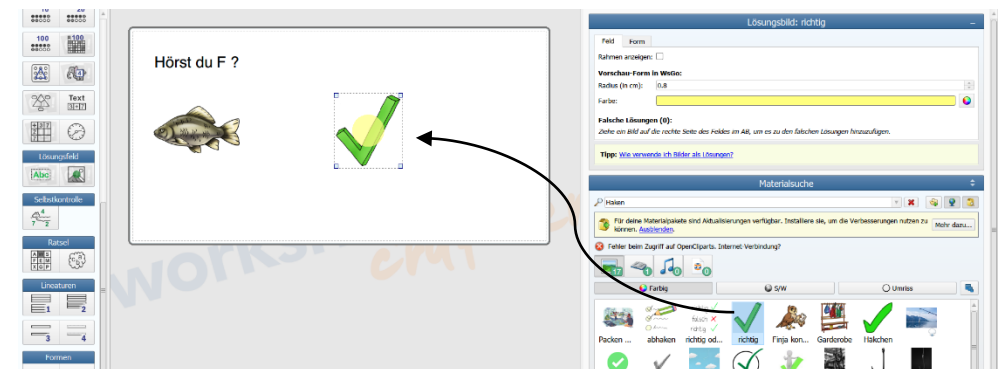


Beispiel Lösungsfeld Bild

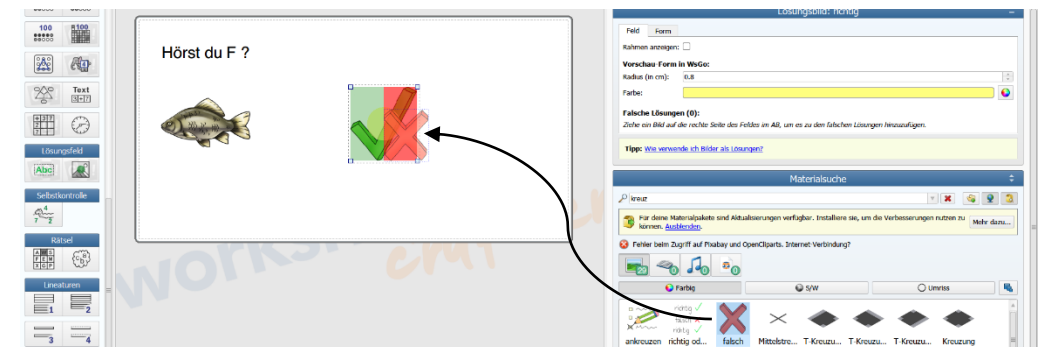
1. Lösungsfeld Bild einfügen



2. In der Materialsuche Bild auswählen und in das Lösungsfeld ziehen

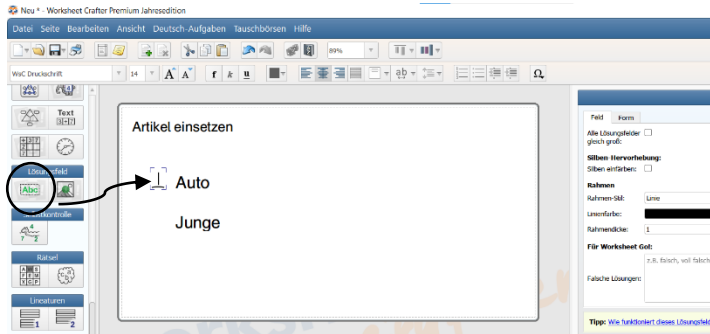


3. Falsche Lösung ergänzen: Ein weiteres Bild in das Lösungsfeld ziehen



Beispiel Lösungsfeld Text

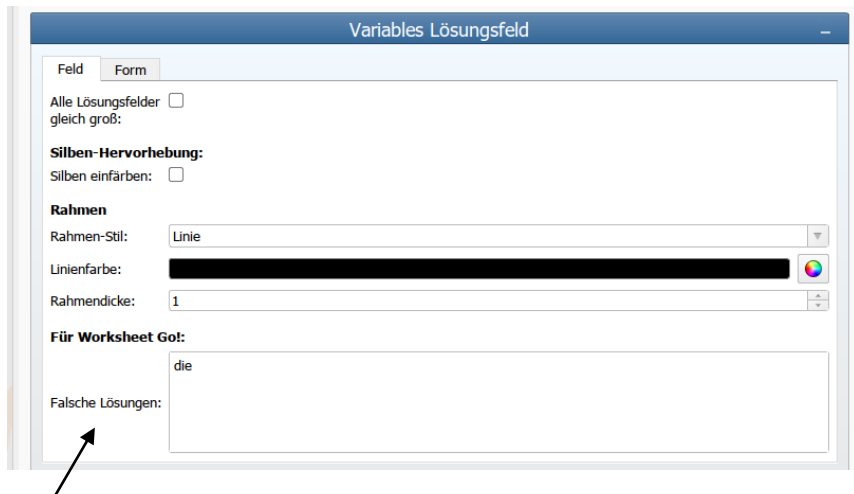
1. Lösungsfeld Text einfügen



2. Lösung eintragen

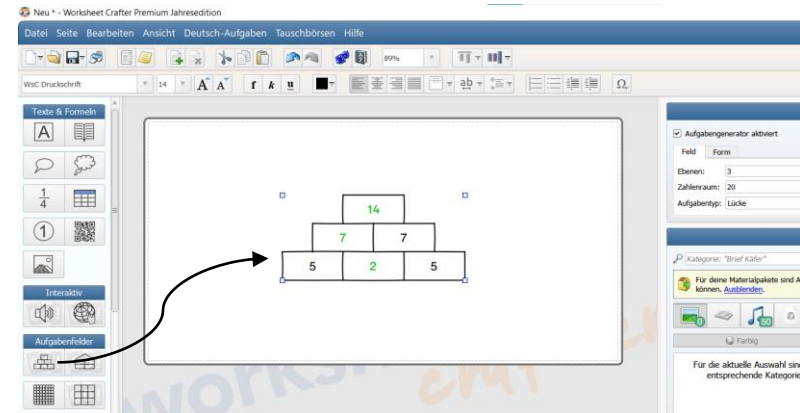


3. Lösungsfeld bearbeiten (z.B. falsche Lösungen angeben)



Beispiel Zahlenmauer

1. Aufgabenfeld Zahlenmauer einfügen



2. Zahlenmauer bearbeiten (z.B. Zahlenraum)

